

SOUTĚŽTE S NÁMI O KIN-BALLOVÝ MÍČ

Léto klepe na dveře a s ním je tu výzva - máte připravenou celotáborovou hru, kterou jste vytvořili s využitím námětů z výchovných programů Mládátka a Zvířátka, Putování se psem, Tajemství staré truhly nebo Osmá planeta?

Už jste etapovku vyzkoušeli a děti byly nadšené? Podělte se o tuto zkušenost s ostatními. Dobrých tipů není nikdy dost.

Do soutěže můžete přihlásit jakoukoli etapovou hru, ať už se jedná o podzimní prázdniny, letní nebo zimní tábory, ale krátkodobé nebo dlouhodobé etapovky realizované s dětmi v průběhu roku.

Když ji poupravíte podle zjednodušené osnovy (viz druhá strana) a nejpozději **30. září 2017** doručíte v elektronické podobě na adresu anna.novakova@pionyr.cz, můžete právě vy vyhrát pro vaši pionýrskou skupinu kin-ballový míč.

Vítěze oceníme jednorázově a všechny přihlášené hry předáme do soutěže etapových her, kde můžete vyhrát další ocenění.

Kin-ballový míč za trochu námahy stojí, nemyslíte? Tak tentokrát nedávejte po táboře vaši hru do šuplíku, pošlete ji k nám, třeba míč doputuje právě k vám.



OSNOVA PRO TVORBU ETAPOVÝCH HER

1) Úvod

- a) jméno a příjmení autora;
- b) pionýrská skupina;
- c) typ tábora nebo prostředí, pro které je hra vhodná (např. nutnost vodní plochy, skály apod.)

2) POPIS HRY

- a) název etapové hry;
- b) jména autorů (textové i ilustrační části);
- c) vylíčení příběhu, dějové linky;
- d) věková kategorie, pro kterou je určena;
- e) výchovné cíle;
- f) prvky vyjadřující příběh (oděvy, deníky,...)
- g) doporučená doba realizace.

3) PŘÍPRAVA

- a) prameny (literatura a ilustrace, ze kterých realizátor vycházel);
- b) nároky na materiální a technické zajištění (pomůcky, tisk materiálů apod.);
- c) organizace (oddíly / družiny / jednotlivci, věkové kategorie...)
- d) rozčlenění na jednotlivé etapy (označení klíčových etap);
- e) stanovení zásadních obyčejů, pravidel, norem, pojmenování...
- f) systém vyhodnocování;
- g) upozornění na specifická bezpečnostní rizika

4) REALIZACE

- a) úvodní motivace;
- b) zahájení hry;
- c) popis jednotlivých etap
 - i) motivace etapy (odkazy na literaturu a doporučené pomůcky);
 - ii) popis jednotlivých her, aktivit a úkolů;
 - iii) doporučení pro organizátora etapy;
- d) odkazy na užité zdroje (informační, technické, materiální atd.);
- e) zakončení hry;
- f) celkové vyhodnocení.

5) HODNOCENÍ HRY A JEJÍ DOKUMENTACE

- a) v případě, že hra již byla realizována, je součástí její hodnocení, dokumentace (fotografie, diplomy, denní rozkazy, kroniky, táborové občasníky, webová prezentace a podobně);
- b) předvídatelné nástrahy, nastalé potíže a jejich vyzkoušená řešení.