


 Čas přípravy
10 minut

 Čas realizace
30 – 45 minut

 Prostor
hřiště, louka, tělocvična

 Roční období
jaro – podzim

 Počet účastníků
20 a více

 Věková kategorie
6. – 8. třída

REVOLUCE

Obecný cíl:

Rozvoj těchto kompetencí: sociální a personální, k řešení problémů.

Konkrétní cíl:

Zlepšení pozornosti, koordinace pohybů, posílení fyzické zdatnosti, rozvoj hracích strategií.

Motivace:

Děti mají rády vybíjenou, pro děti staršího školního věku má ale klasická vybíjena jednotlivců předvídatelný ráz. Tato hra dává prostor pro taktizování nebo fair play. Jde tedy o hru s vybíjením, která poskytuje nový smysl.

Legenda:

Přesuneme se do doby, kdy ve městech vládl král a ostatní obyvatelé města se dělili na poddané, měšťany a chudinu. Z chudáka se mohl stát měšťan a z měšťana zase chudák. Byla to jiná doba, než jsme zvyklí teď. Čas od času se mohla vyhlásit i revoluce a byl např. svržen i král.

Potřeby:

volejbalový míč, meta pro každého hráče (např. pláštěnka, poleno, ...)

Provedení:

Vyznačíme hrací pole (viz obr. níže), kde je pro každého hráče určena jedna meta.

Hráči mají mimo hrací pole startovní místo. Na povel se všichni rozeběhnou a najdou si jednu volnou metu. Nejvyšší úroveň je král, pak šlechtic, poté měšťan a chudina. Úkolem hráčů je dostat se na vyšší pozici, než jsou, ale vždy mohou postoupit jen o jednu úroveň výš (např. z měšťana na šlechtice, nemůže být z chudiny hned král).

Hráč, který má míč, řekne jméno jiného hráče a hodí míč na něj tak, aby ho dotyčný mohl chytit, ale nebylo to pro něj snadné (prudce, nízko u země apod.).

Když tento hráč míč chytí, může házet. Pokud ho nechytí, musí ho nejprve sebrat ze země. Tím se uvolní meta a ostatní se snaží ji obsadit a posunout se tak na vyšší pozici.

(Poznámka: Pokud někdo míč hodí tak, že je nereálné ho chytit, jde si pro něj sám.)

Platí pravidla:

Král – hází na všechny

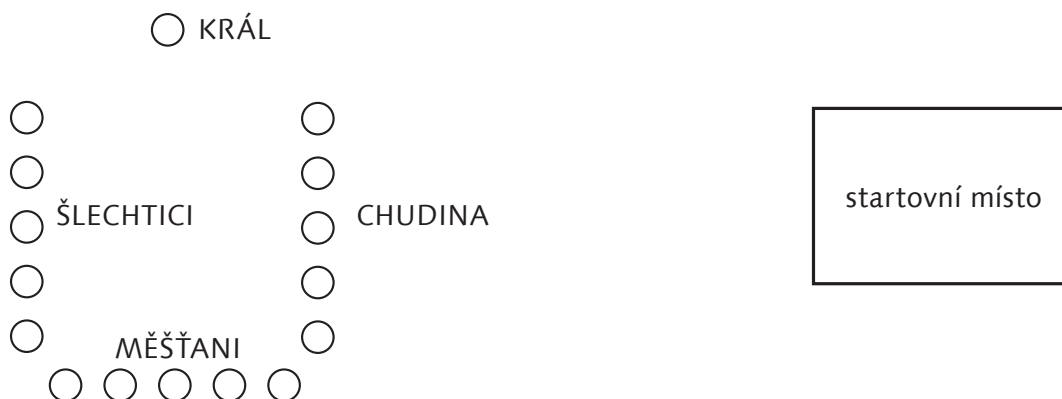
Šlechtici – mohou házet na krále a šlechtice

Měšťani – mohou házet na šlechtice a měšťany

Chudina – může házet na měšťany a chudinu

Po nějakém čase hry může vedoucí zakřičet slovo REVOLUCE. To znamená, že hráči přestanou hrát a běží co nejrychleji na místo startu a vrací se co nejrychleji zpět a mohou si vybrat nové místo na hru. Poté hra pokračuje.

Hrací pole:



Přístup k dětem se specifickými vzdělávacími potřebami:

Nevhodné pro děti se zrakovým postižením. U dětí se sluchovým, mentální postižením – u lehčích forem postižení je důležité srozumitelné vysvětlení a názorná ukázka. U těžších forem postižení je tato hra nevhodná (obtížná). Vzhledem k tomu, že se jedná o individuální hru, jejímž cílem je i pohybové uvolnění, je vhodné nechat děti s těžším postižením hrát i přes to, že ne vždy budou volit odpovídající taktiku. Je vhodné, aby instruktor byl u dítěte, pomáhal s určením, na koho smí střílet. U hyperaktivních dětí je potřebné hlídat a připomínat, na koho mohou střílet, koho mohou vybíjet. V zápalu hry snáze na pravidla zapomenou.

Pozor na:

Dbejte na bezpečnost. Nejvíce nebezpečné je běhání na startovní místo během REVOLUCE, proto je vhodné toto místo udělat co největší, aby se děti nesrazily při utíkání zpět s těmi, které na startovní místo teprve běží.

Moje poznámky: